

# Vanglateenistuse 2021. aasta meistrivõistlused mälumängus

## Üldjuhend

### Eesmärk ja ülesanded

1. Populariseerida mälumängu vanglateenistuses.
2. Selgitada välja Vanglateenistuse meister mälumängus.

### Aeg ja koht:

3. Mälumängu meistrivõistlused on kolme-etapilised, üks etapp toimub Tallinnas 09.09, Jõhvis 14.10 ja Tartus 18.11.

### Osavõtjad:

4. Võistlustele on kutsutud osalema alljärgnevate asutuste-üksuste võistkonnad:
  - JM Vanglate osakond
  - Tallinna Vangla
  - Tartu Vangla
  - Viru Vangla
  - Sisekaitseakadeemia Justiitskolledž
5. Iga asutus võib välja panna kuni kaks neljaliikmelist võistkonda.

### Reeglid:

6. Mäng koosneb 20 küsimusest.
7. Teemad puudutavad erinevaid eluvaldkondi nagu ajalugu, poliitika, loodus, geograafia, majandus ja põllumajandus, tehnika, sport, kirjandus, kunst teater, kino, muusika ja varia.
8. Küsimused kuvatakse ekraanile. Osade küsimuste puhul kasutatakse pilti, joonist või helindit.
9. Aega vastamiseks on 1,5 minutit
10. Õige vastus annab 2 või 1 punkti. Vale vastus annab 0 punkti.
11. Kui ainult üks võistkond teab õiget vastust, saab ta 1 lisapunkti.
12. Kui võistkondadel on võrdne arv punkte, siis selgitatakse auhinnalised kohad lisaküsimus(t)e abil.
13. Üldine paremusjärjestus selgitatakse välja liites iga võistkonna iga etapi kohapunktid (I koht 10p, II koht 8p, III koht 6p, IV koht 5p, V koht 4p, VI koht 3p, VII koht 2p, VIII koht 1p). Võrdsete kohapunktide korral võrreldakse esmalt võistkondade kõrgemate kohtade arvu etappidel, seejärel kolme etapi kogupunktide (õigete vastuste) arvu.

### Registreerimine:

14. Osalemiseks tuleb võistkonnad eelnevalt registreerida e-posti aadressil: [jaanika.kurgjarv@just.ee](mailto:jaanika.kurgjarv@just.ee).

### Korraldus:

15. Võistluste peakohtunik on Rein Merila.
16. Pretensioone võetakse vastu kuni 10 min. pärast viimase vooru küsimuste vastuste laekumist.

### Autasustamine:

17. Iga etapi kolme paremat võistkonda autasustatakse meenetega.

18. Meistrivõistluste kolme paremat võistkonda autasustatakse medalite, karika ja meenetega. Individuaalsete autasude saamiseks peab mängija olema osalenud vähemalt **kahe**l etapil.