**SKA 2020/2021. ÕPPEAASTA**

### VÕRKPALLI MEISTRIVÕISTLUSTE JUHEND

**1. *Eesmärk.***

Populariseerida Sisekaitseakadeemia õppurite ja töötajate seas võrkpalli ning selgitada välja 2020/2021. õppeaasta Sisekaitseakadeemia parim võrkpallinaiskond ja -meeskond. Samuti on tore koos sporti teha!

**2. *Läbiviimise koht ja aeg.***

Mängud viiakse läbi Tallinnas Õismäe sportmängude hallis (Õismäe tee 177) ühepäevase võistlusena **6. novembril** kell **9.30-15.00**. Täpsem ajakava selgub pärast võistkondade registreerumist.

**3. *Võistluste korraldamine****.*

Võistluste üldjuhtimist koordineerib spordikeskus. Mänge vilistavad võistkondade liikmed, kes ise parasjagu ei mängi ja on teadlikud kehtivatest reeglitest. Peakorraldaja on Sten Haasma.

**4. *Võistluste süsteem****.*

Võistlustel juhindutakse kehtivatest võrkpallireeglitest (link: [ametlikud võrkpallireeglid](http://www.volley.ee/ametlikud-vorkpallireeglid-2017-2020?l=est&fbclid=IwAR3GCBLkgndHMvIpY_F5otzRu1TZfoBIphKDu2uFEN2x5HeHy15t4LmLJbw)) ning **geimide arv otsustatakse peale eelregistreerimise lõppu vastavalt registreerunud võistkondade arvule (ühes võistkonnas maksimaalselt 10 liiget).**

Võistkonnad koostatakse kolledžite kaupa, ühest kolledžist võib välja panna mitu võistkonda. Võistlema on oodatud ka töötajate ja magistrantide võistkonnad.

Mängijatel, kes õpivad erinevates kolledžitest ning soovivad moodustada võistkonda, on osalemine lubatud, kuid üldtabelis jagatakse sellise võistkonna teenitud kohapunktid kõigi võistkonnas osalenud kolledžite või teiste üksuste vahel.

Meistrivõistluste üldtabeli jaoks arvestatakse kohapunkte kõige kõrgema koha saavutanud meeskonna ja naiskonna järgi, teised vastava üksuse (kolledži) võistkonnad toovad igaüks lisaks ühe punkti. Võrdsete punktide korral arvestatakse üldarvestuses pingereas ettepoole kõrgema koha saavutanud võistkonnaga üksus, kui meeskonna ja naiskonna kohad jäävad viiki ja rohkem võistkondi üksusel väljas ei olnud, siis saab kõrgema koha võistkond, kes sai kõrgema koha suurema arvuga võistkondade kategoorias.

Vastavalt osalevate võistkondade arvule mängitakse ringsüsteemis (kõik omavahel läbi) või loositakse võistkonnad kahte alagruppi. Süsteem ja esmane ajakava täpsustatakse pärast registreerumist ja edastatakse võistkonna esindajaile e-postiga.

**5. *Paremuse selgitamine****.*

Võit annab 2 punkti, kaotus 1 punkti, loobumine 0 punkti.

Võrdsete punktide korral kahe võistkonna vahel otsustab paremuse omavaheline mäng. Võrdsete punktide korral kolme või enama võistkonna vahel otsustab paremuse omavaheliste mängude geimide suhe, selle võrdsuse korral parem punktide suhe.

**6. *Autasustamine.***

Esikolmikusse tulnud mees- ja naiskondi autasustatakse medalitega, võitnud tiimi rändkarikaga.

**7.** ***Eelregistreerimine ja muud küsimused.***

Võistkondade nimeline eelregistreerimine (ära märkida ka võistkonna esindaja) **kuni 2. novembrini** Sten.Haasma@kad.sisekaitse.ee , sest varakult on vaja koostada ajakava ja täpsustada hallile väljakute kasutamise aeg.

Koos eelregistreerimisega võite saata ka transpordivajaduse info. Võimaluse korral saavad esimeste mängude võistkonnad akadeemia transporti kasutada, aga arvestage ka, et selle võimaluse puudumisel tuleb liikuda võistluspaika ühistranspordiga.

Epp Jalakas, spordijuht-lektor